

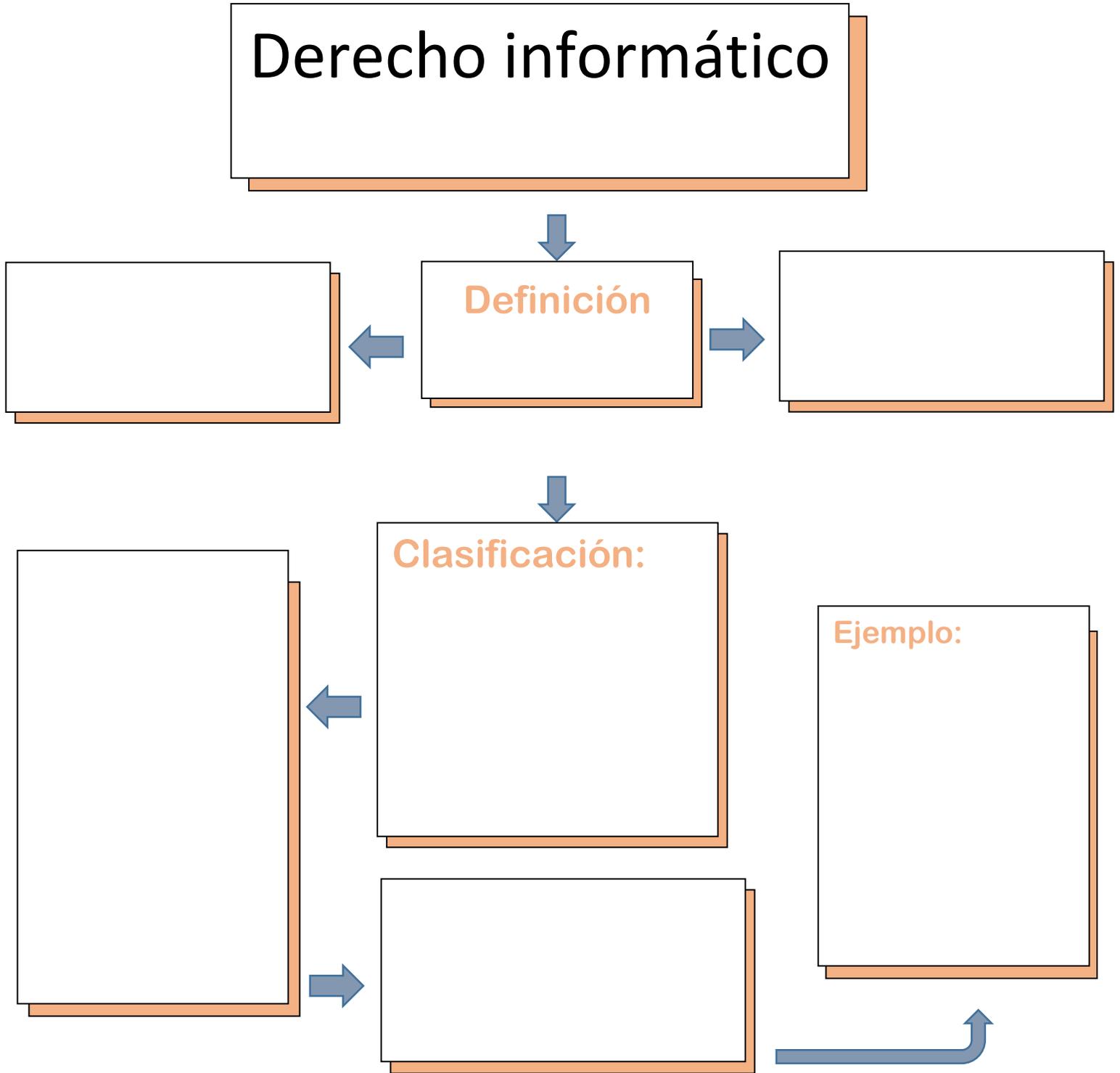
## ACTIVIDADES DE RECUPERACIÓN R.A 1.1

# Derecho informático

Definición

Clasificación:

Ejemplo:



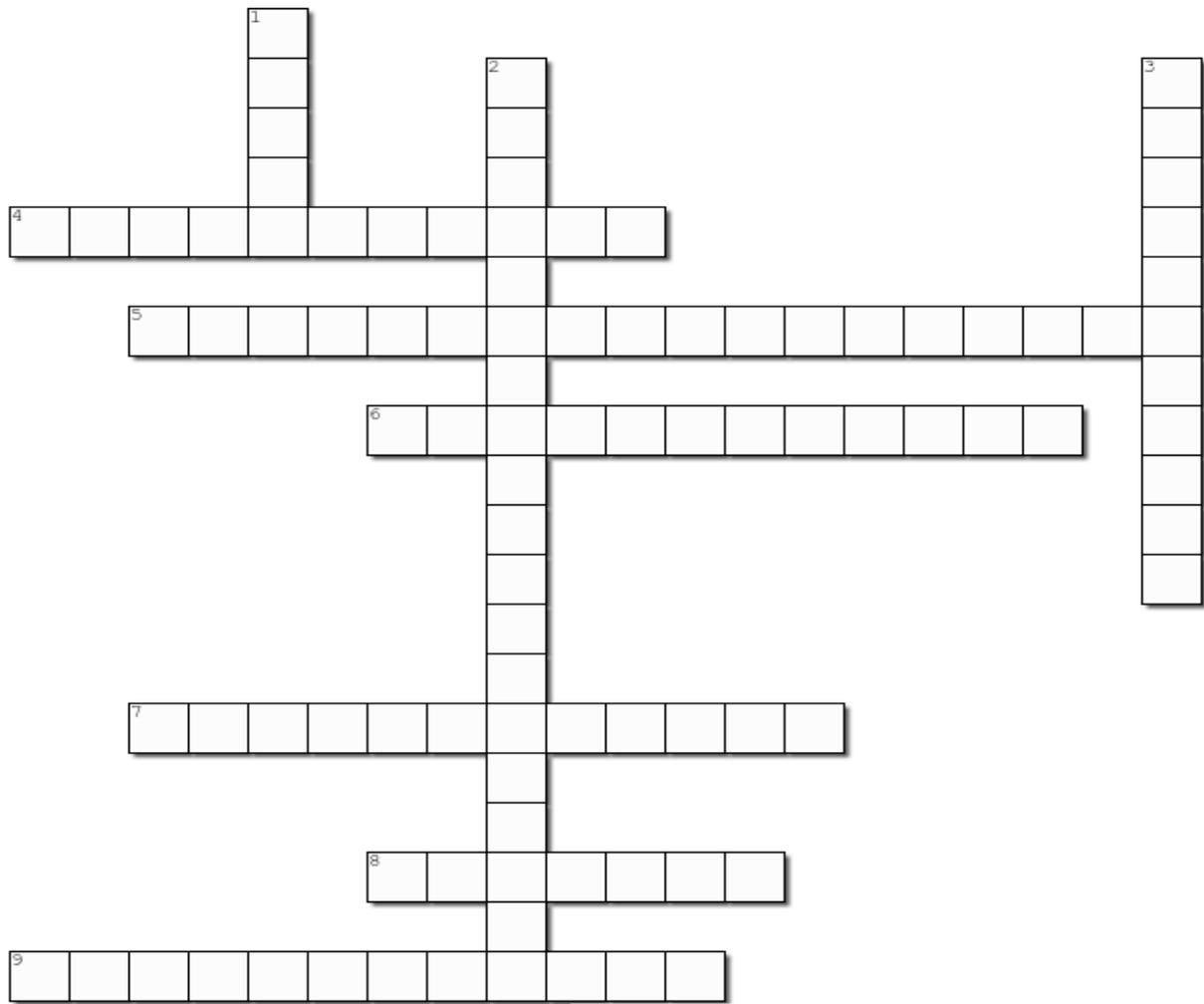
Alumno: \_\_\_\_\_

Docente: Herrera Vega Laura Módulo: ANIN

Grupo: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Complete el crucigrama



Created using the Crossword Maker on TheTeachersCorner.net

### **Horizontal**

4. Es un conjunto de reglas jurídicas de carácter preventivo y correctivo derivadas del uso de la informática
5. Es el marco jurídico que actúa para regular todo lo relacionado con los datos y la información electrónica de cualquier tipo
6. Conjunto de técnicas que permiten alterar y modificar mensajes o archivos con el objetivo de que no puedan ser leídos
7. Es la persona que provoca el hecho criminal en su calidad de autor o participe
8. Persona experta en modificar software de modo que se pueda utilizar en modos distintos al concebido por los desarrolladores o
9. Es quien sufre directamente la acción, es sobre quien recaen todos los actos materiales utilizados en la realización del ilícito

### **Vertical**

1. Es un programa creado con el objetivo de dañar el software de una computadora
2. Es el acto ilícito en el que se usan como medio o como fin para realizarlos, las TIC.
3. Es un algoritmo matemático que transforma los datos de entrada en un código único.

Alumno: \_\_\_\_\_

Docente: Herrera Vega Laura Módulo: ANIN

Grupo: \_\_\_\_\_

## ACTIVIDADES DE RECUPERACIÓN R.A 1.2

Q	R	O	B	O	E	S	W	U	S	E	N	E	W	Ñ
I	A	C	A	R	T	I	C	U	L	O	D	E	E	S
N	R	E	A	T	N	A	E	S	E	U	S	A	A	F
T	N	O	R	M	A	T	I	V	A	S	E	I	E	M
E	T	R	A	E	A	I	O	R	N	Q	C	L	S	L
R	S	I	N	R	R	S	F	D	N	N	T	D	N	E
N	O	U	O	D	U	P	I	I	E	E	S	A	E	Y
E	F	A	L	S	I	F	I	C	A	C	I	Ó	N	F
T	T	E	E	T	L	S	I	R	E	C	O	F	S	E
A	W	E	Q	O	O	L	C	E	A	C	I	I	L	D
U	A	O	U	T	A	O	E	O	P	T	I	N	E	E
T	R	O	I	C	S	A	S	E	D	E	E	T	I	R
O	E	L	P	O	A	N	D	G	R	U	N	R	S	A
R	E	G	O	L	S	L	U	T	P	T	R	A	I	L
D	I	E	S	D	D	L	J	W	E	I	L	O	L	A

### Palabras a encontrar:

---

PIRATERIA  
SOFTWARE  
LEYFEDERAL  
DISCODURO  
INTERNET

FRAUDE  
PENAL  
DELITOS  
ARTICULO  
LICENCIAS

NORMATIVAS  
ROBO  
EQUIPO  
FALSIFICACIÓN  
AUTOR

---

Alumno: \_\_\_\_\_  
Docente: Herrera Vega Laura Módulo: ANIN  
Grupo: \_\_\_\_\_

## ACTIVIDADES DE RECUPERACIÓN R.A 2.1

Instrucciones: De acuerdo con las siguientes definiciones coloca en el paréntesis a que artículo corresponde cada una de ellas o a que concepto.

**1.- Se entiende por programa de computación la expresión original en cualquier forma, lenguaje o código, de un conjunto de instrucciones que, con una secuencia, estructura y organización determinada, tiene como propósito que una computadora o dispositivo realice una tarea o función específica.**

Artículo 106 ( )

**2.- El usuario legítimo de un programa de computación podrá realizar el número de copias que le autorice la licencia concedida por el titular de los derechos de autor**

Sabotaje informático ( )

**3.- El derecho patrimonial sobre un programa de computación comprende la facultad de autorizar o prohibir: La reproducción permanente o provisional del programa.**

Artículo 111 ( )

**4. Las bases de datos que no sean originales quedan, sin embargo, protegidas en su uso exclusivo por quien las haya elaborado, durante un lapso de 5 años.**

Artículo 105 ( )

**5.- Los programas efectuados electrónicamente que contengan elementos visuales, sonoros, tridimensionales o animados quedan protegidos por esta Ley en los elementos primigenios que contengan.**

Artículo 108 ( )

**6. Delito que se comete accediendo a un equipo con el fin de borrar, crear o alterar información para dañar a otras personas**

Piratería de software ( )

**7.- Es la acción de copiar, distribuir, intercambiar, o vender un programa informático de manera ilegal.**

Artículo 101 ( )

Alumno: \_\_\_\_\_

Docente: Herrera Vega Laura      Módulo: ANIN

Grupo: \_\_\_\_\_



# Fraude informático

