

# Ejemplo de uso de estructura según.

Algoritmo EjemploSegun

Definir opc,num1, num2 Como Entero

Definir res Como Real

Escribir "Bienvenido al menú de opciones de operaciones matemáticas."

Escribir "S continuación elige la opción que deseas ver...."

Escribir "1.- Sumar dos números"

Escribir "2.- Restar un número de otro"

Escribir "3.- Multiplicar dos números"

Escribir "4.- Dividir un número entre otro"

Escribir "Por favor elige una opción:"

Leer opc

Segun opc Hacer

1:

Escribir "Opción SUMA"

Escribir "Escribe el primer número:"

Leer num1

Escribir "Escribe el segundo número:"

Leer num2

res <- num1 + num2

Escribir "El resultado de la suma es: ", res

2:

Escribir "Opción Resta"

Escribir "Escribe el primer número:"

Leer num1

Escribir "Escribe el segundo número:"

Leer num2

res <- num1 - num2

Escribir "El resultado de la resta es: ", res

3:

Escribir "Opción Multiplicación"

Escribir "Escribe el primer número:"

Leer num1

Escribir "Escribe el segundo número:"

Leer num2

res <- num1 \* num2

Escribir "El resultado de la multiplicación es: ", res

4:

Escribir "Opción DIVISIÓN"

Escribir "Escribe el dividendo número:"

Leer num1

Escribir "Escribe el divisor número:"

Leer num2

Si num1 = 0 o num2 = 0 Entonces

Escribir "Los números no pueden ser 0, por favor verifica tu selección"

SiNo

res <- num1 / num2

Escribir "El resultado de la suma es: ", res

Fin Si

De Otro Modo:

Escribir "La opción que elegiste no es válida, por favor verifica tu selección"

Fin Segun

FinAlgoritmo

